

Wedstrijdetiquetteregels

Zoals bij elke sport, dient ook de bridger zich aan bepaalde regels te houden.

De wedstrijdleider ziet er op toe, dat deze regels opgevolgd worden en hanteert daarbij het Internationale Wedstrijdreglement.

Men kent regels vóór, tijdens en ná een zitting.

A. Vóór aanvang van een (competitie)zitting

- Begroeten van de tegenstanders en indien nodig zich aan elkaar voorstellen.
- Controleren van tafelnummer, windrichting, spelnummers en paarnummer van de tegenstanders.
- (Indien nodig) Schudden van de spellen in **aanwezigheid van minstens één tegenstander**.
- Elkaar een prettig spel toewensen.

NB 1 Bij onze vereniging is het voorstellen meestal niet meer nodig, maar een begroeting van de tegenstanders vindt gelukkig wel plaats.

NB 2 Het verplicht overhandigen van de **systeemkaart** is ook in de A-lijn niet (meer) gebruikelijk en past ook niet zo binnen onze vereniging. Daarom heeft het bestuur op advies van de wedstrijdcommissie besloten de verplichting tot overhandiging van de systeemkaart te schrappen.

B. Tijdens het spelen

• Vóór het bieden

Kaarten tellen en sorteren.

• Tijdens het bieden

De dealer legt het eerste bod neer.

Na 4 keer pas **niet opnieuw geven**, ook niet als het spel voor de eerste maal gespeeld wordt. Noord noteert bij deze rondpas een '**PAS**' bij het contract. Bevestig dit met '**JA**' en de bridgemate geeft op de gebruikelijke wijze de behaalde percentages weer.

NB. Wordt een spel niet gespeeld door bijvoorbeeld tijdgebrek, dan noteert noord als contract een '0' (= Niet Gespeeld).

Het spel wordt dan niet meegerekend voor uw gemiddelde uitslag na afloop.

Na 3 keer pas wordt het laatste bod gespeeld.

NB. Geen kaart met het eindbod omgekeerd of schuin in de biedbox zetten of op tafel leggen.

Spreek duidelijk met beide partijen af wat het eindbod is. Niet rommelen in de biedboxen.

Eerst denken, dan pakken.

NB. Een verkeerd gepakt kaartje, bijvoorbeeld door aan elkaar plakken, **direct** opgemerkt, mag terug genomen worden.

Voor nieuwe leden (die net de beginnerscursus gevolgd hebben)

We zijn heel blij met de nieuwe leden die we via de cursus hebben gekregen. Voor hen is het spelen op een vereniging in het begin vaak een heel avontuur. Vier spellen in een half uur, tegenstanders die soms al vele jaren bridgen en conventies waar ze soms nog nooit van gehoord hebben, en dan ook nog alles onthouden wat je geleerd hebt.....

Daarom heeft de wedstrijdcommissie besloten dat ze hun systeem mogen raadplegen om zo een geheugensteuntje te hebben. Dit mag gedurende het eerste jaar en zolang ze spelen in de laagste lijn. En verder is het natuurlijk erg fijn als de nieuwe leden zoveel mogelijk geholpen worden om zich thuis te blijven voelen op onze vereniging.

Jaap Vogel

- **Tijdens het uitspelen**

De speler links van de leider komt uit - **blind**, d.w.z. met de beeldzijde naar beneden. Dit is een voorzorg tegen uitkomen uit de verkeerde hand.

Na de goedkeuring van partner wordt de uitkomstkaart omgedraaid.

Dummy legt zijn hand voor zich op tafel:

- Troeven rechts (gezien vanuit de dummy).
- Hoge kaarten aan de kant van de dummy, aflopend naar de leider toe.
- Rode en zwarte kleuren om en om.

De dummy mag:

- de leider waarschuwen dat hij uit de verkeerde hand dreigt voor te spelen.
- de leider (maar niet de tegenstander!) vragen of hij wellicht verzaakt.
- het aantal gemaakte slagen bijhouden.
- de arbiter uitnodigen als het spel is afgelopen.
- nadat een speler de aandacht vestigen op een onregelmatigheid het initiatief nemen tot het ontbieden van de wedstrijdleider.
- inlichtingen geven in aanwezigheid van de arbiter.
- proberen alle onregelmatigheden te voorkomen.
- na de afsluitende pas de wedstrijdleider ontbieden als hij meent dat zijn partner een verkeerde uitleg gaf.
- de aandacht vestigen op elke onregelmatigheid, maar uitsluitend na afloop van het spelen.

De dummy mag niet:

- Het initiatief nemen tot het ontbieden van de arbiter tijdens het spelen.
- Zijn kaarten uitwisselen met die van de leider of opzettelijke de kaarten van de tegenspelers inzien.
- Zelf kaarten spelen behalve op aanwijzing van de leider.
- Onnodig de tafel verlaten.
- Opstaan om het spelen van de leider te volgen.
- De aandacht vestigen op een onregelmatigheid tijdens het spelen.
- Deelnemen aan het spelen en over het spel iets aan de leider overbrengen.

C. Na afloop van het spel

- De slagen worden geteld.
- Na overeenstemming tussen beide partijen over het eindresultaat en het noteren daarvan in de bridgemate:
 - kaarten tellen.

- kaarten schudden.
- kaarten terugsteken in het spelboard.
- Scores: Let op de windrichting!
 - Noord vult de score in de Bridgemate in.
 - Oost (of West) controleert en accepteert.

Allen zijn verantwoordelijk.

- Dan wordt er van tafel gewisseld.
Laat geen **fust** achter. Dat is vervelend voor de volgende spelers aan die tafel.
We wensen onze tegenstanders een prettige voortzetting toe.

Onregelmatigheden

- Te weinig of te veel kaarten bij het tellen.
- Een incomplete hand - aan het eind van het spel wordt pas opgemerkt dat er minder/meer kaarten dan 13 in de hand waren.
- Voor de beurt bieden.
- Een onvoldoende/te laag bod.
- Verkeerde hand komt uit.
- Verzaken.
- Verkeerde richting heeft gespeeld.
- Foutieve uitleg van conventie.
- Scorekaart verkeerd ingevuld.

Dit zijn de meest voorkomende onregelmatigheden. Komt **één** van deze zaken, of iets anders waar u twijfels over heeft, voor aan uw tafel, stel dan **vriendelijk** voor aan de tegenpartij om de arbiter om raad te vragen.

Daar de arbiters in een vereniging meestal meespelen, is het wel zo prettig en bridgevriendelijk om "persoonlijk" naar haar/hem toe te gaan met het verzoek te arbitreran aan uw tafel.

Op drives, waar een arbiter rondloopt, is het gewoonte om met luide stem "Arbiter!" te roepen.

Een verkeerde gedachte is het **onsportief** te vinden om de arbiter te roepen. Niets is minder waar. U benadeelt vaak uzelf en uw medebridgers als u het niet doet.

Een voorbeeld:

Stel: de tegenpartij verzaakt bij u aan tafel en u ("goedzak" die u bent) vindt het goed de kaarten terug te halen en opnieuw te spelen. Aan een van de volgende tafels verzaakt u zelf. Uw tegenspeler is niet zo'n goedzak en roept wél de arbiter. U krijgt bijvoorbeeld twee strafslagen.



Toch was uw tegenspeler niet onsportief, hij handelde volgens de regels. U benadeelde andere spelers door uw tegenpartij een goede, in plaats van een slechte score te laten noteren.

Conclusie: Roep, in geval van twijfel, de hulp van de arbiter in. Elke sport kent zijn spelregels en heeft een arbiter, die toeziet op het naleven van de regels.

Tot slot

Een rijmpje voor elk slot van een, door anderen verzorgde, voor u zo gezellige bridgemiddag/-avond:

Laat niet als dank voor 't aangenaam verpozen

Voor anderen de tafelkleedjes en oningepakte "dozen".

Ook de wedstrijdleiders en coördinatoren vinden het gezellig om na afloop van het spel nog gezellig een drankje met u te drinken.

U weet het toch? BV Kleiburg bridget volgens de **3 S-en**:

Sociaal

Sportief

Saamhorig