

Spel van de week - 04 (Uitspelen)

Spel 4, maandagmiddag 16 februari 2026

NB Lees eerst 'Spel van de week - 04 (Bieden)'

Hoe speel je (West) dit spel uit voor 12 slagen?

Pak een spel kaarten en leg de dummy net als op de club voor je neer.

Leg je eigen Westhand er op dezelfde manier tegenover. (Zie hieronder)

Zuid start ♥ A.

		West							
		♠	♥	♣	♦				
		A	9	A	A				
		H		V	V				
Zuid	♥ A			6	B	Noord			
				3	10				
					3				
					2				
		Oost							
		♠	♥	♣	♦				
		V	B	H	9				
		B	6	10					
		9	2	4					
		6							
		3							
		2							

TIP

Ga niet direct spelen, ook al ligt er maar 1 harten in dummy, maar zit zeker 20 seconden op je handen om een plan te maken voor zoveel mogelijk slagen.

Tel in een troefcontract alle mogelijke verliezers in de HAND MET DE TROEFLENGTE, hier dus Oost.

In ♠ hebben we alle hoge honneurs, dus 0 verliezers.

In ♥ 3 verliezers, want het zijn lage kaarten.

In ♦ 1 kaart, maar Aas aan de overzijde, dus GEEN verliezer.

In ♣ 3 kaarten, maar ♣ 4 valt onder de Aas en ♣ 10 is voor de V aan de overkant en de ♣ H is ook hoog, dus 0.

We spelen 4 ♠ en hebben maar 3 verliezers.

Mooi, dat contract kan dus niet down, maar ... kunnen we de verliezers vermijden?

Verliezers kunnen weg

- op hoge kaarten aan de overkant van een andere kleur,
- of door in te troeven,

- of door een kleur "vrij" te spelen, zodat op de overgebleven kaart er een verliezer weg kan,
- of door te snijden in een kleur.

Is die situatie er hier?

Jazeker en sterker nog: alle situaties zijn hier. Uniek. Het maakt dat dit een prachtig spel is om te bespreken al wordt het bijna een boekwerk.

Ik laat ze je zien.

Als je de troeven eruit hebt en je speelt klaveren 3x in de volgorde van ♣ H, dan naar ♣ A, daarna ♣ V en iedereen bekent, dan blijft de ♣ 2 in dummy over om ♥ 2 op weg te gooien. Je hoopt dat de ♣ 3/3 zitten, of "rond" zeggen we dan.

Als je de ruiten uit West speelt en je zet niet de aas maar de V, dan kan het zijn dat de "snit" lukt en kan ♥ 6 weg op ♦ Aas. ♦ H zit dan "gelukkig" bij Zuid.

Het is duidelijker te zien als je de kaarten meespeelt met wat ik zojuist schreef.

Natuurlijk moeten eerst de troeven eruit.

Een lastig spel, ook vanwege de communicatie tussen de Oost- en Westhand.

Welke volgorde van spelen doe je?

Speel de kaarten mee van je tafel zoals hieronder beschreven

♥ A harten 9 bijspelen, Noord gooit ook een harten en jij speelt de ♥ 2.
1 slag voor de opponenten (vijand of tegenpartij)

Wat speelt Zuid na?

Zuid ziet nu geen harten meer in de dummy en speelt òf harten door zodat West moet troeven met een hoge troef, òf speelt troef na (die maken ze toch is verdedigend), òf speelt door de klaver of door de ruiten en dus vol in de aanval.

Als Zuid en Noord afspraken hebben over signaleren, dan kan Noord Zuid op het juiste spoor van tegenspel zetten, maar anders gebruikt Zuid zijn logica en gezonde verstand.

Zuid, speelt nemen we even aan, harten door, dus je troeft met ♠ Aas en speelt kleine harten bij uit je hand. Misschien het beste tegenspel, want het kost een hoge troef.

Speel nu ♠ H, beide opponenten bekenen en jij speelt de 3.

Nu moet je oversteken naar Oost met een kleine klaver naar de H. Beide tegenstanders bekenen.

Je speelt ♠ V, beide opponenten bekenen en dus zitten de ♠ 3/2 bij de hen. Dat is vaker zo. 4/1 of 5/0 komt minder vaak voor.

Je speelt ook ♠ B en de laatste troef valt.

In dummy heb je beide keren een ruitentje bijgespeeld. Zo, nu heb je tot nu toe slechts 1 slag verloren, de 1^e, en je hebt nog troef over: de 9, de 6 en de 3, ♦ 9, ♥ B, ♣ 10 en 4.

De harten is nu nog het probleem. Hoe raken we die kwijt?

♦ 9 voorspelen en snijden? Gaat dat mis, dan verlies je ♦ H bij Noord en een harten. Je eindigt met 10 slagen en toch nog 3 losers.

Snijden lijkt dus de slechtste optie, maar... **Snijden heeft 50% kans.**

Het gaat goed of mis. Het rond zitten van hier in dit spel klaveren is MINDER dan 50% kansrijk, omdat 3/3 bij de vijand minder vaak voorkomt dan 4/2 of 5/1 en 6/0 samen.

Weer zoals zo vaak een lastige keus. Wat kies je?

In dit spel lukt de snit op ♦ H EN de klaveren zitten rond, zodat er indien nodig zelfs 2 hartens weggkunnen.

12 slagen en 4 schoppen +2

Had je in 6 ♠ gezeten, dan had je de ruiten moeten snijden als kansrijkst, omdat dat de beste kans heeft zoals je boven las.

Maar, zal je zeggen, je zei net iets over de lange kleur vrij troeven. Vaak is dat de beste optie. We gaan het oefenen, want zoals gezegd is een lange kleur vrij troeven goed uitspel.

OK, speel weer mee. Leg de kaarten er weer bij. Terug zoals ze eerst lagen.

Je speelt, nadat je troef Aas en H hebt gespeeld, de ♦ Aas en speelt in Oost ♦ 9. Je neemt dus GEEN ruitensnit. Nu speel je ♦ V en hoopt dat Noord ♦ H heeft en die dekt. Je troeft dan met een kleine ♠ en nadat je troef V hebt gespeeld (troeven zijn er uit) steek je over naar ♣ A of ♣ V om op de ruitens alle losers weg te gooien.

Hier dekt Noord niet en je troeft ♦ V. Je gaat naar ♣ A of V en je speelt weer ruiten. Weer troef je en tot je grote blijdschap valt ♦ H bij Zuid. Alle ruitens zijn vrij. Je kunt nog naar een hoge klaver om op de ruiten ♥ B te lozen.

Indien, zoals in dit spel, er genoeg entrees liggen (♣ A en V), dan heeft vrijtroeven de voorkeur.

Ook dan zit het hier mee, want de ruitens zitten 3/3. Minder vaak voorkomend dan 4/2.

Samenvattend je uitspel:

- 1) Op je handen zitten en losers tellen met een speelplan. Zomaar gaan spelen is kansloos.
- 2) Kleuren zitten niet zo vaak 3/3 (rond dus). Hou daar meer rekening mee.
- 3) Snijden is 50% kans op succes.
- 4) Verliezers wegwerken kan op veel manieren.
- 5) Een lange kleur vrij troeven komt best wel vaak voor en is vaak de beste keus. Oefen dat voor beter uitspelen.
- 6) Speel je partner niet op de perfecte hand. Maak er een denkspel van i.p.v. gokspel.
- 7) Bridge is maken van keuzes. Dat maakt het boeiend, maar ook lastig. Hier lukten alle varianten om losers te lozen. Helaas is dat niet altijd zo. Soms is er maar 1 keuze. Die gaan "zien" is de uitdaging.

In dit spel "zit" 6 ♠, maar dat bieden had grote risico's. Veel geluk heb je in dit spel met het zitsel. (2 kleuren zitten 3/3 EN het snijden lukt ... zeldzaam).

Bekijk je de frequentiestaat van dit spel van 16 februari MaMi A-lijn, dan zie je dat 4 ♠ +2 100% opleverde en 4 ♠ +1 ook nog 85%. Goed bieden levert al heel wat op.

Veel paren zaten in 5 ♦ voor 57%. Die paren hebben hun ruiten herhaald en niet, zoals wij, Stop 3 ♣ geboden. Helaas kijken veel bridgers teveel naar hun eigen hand en dan is ruiten herhalen verleidelijk.

1 paar in 3SA voor 14%

Helaas in de B-lijn iedereen in SA.

Goed bieden is de basis van bridge.

Nogmaals: bied daarom je verdeling en kracht. Een 6-krt herhalen betekent eigenlijk "partner ik heb niks anders". Hier had je naast ruiten nog een vierkaart klaver.

Ook interessant is het als Zuid na ♥ Aas i.p.v. harten door een troef inspeelt. Hoe dan verder?

Niet van schrikken, het plan blijft hetzelfde.

Weer heb je veel keuzes, maar nog steeds dezelfde.

Met bovenstaande tekst moet ook dat je lukken.

Ik denk dat het leerzaam is dit spel echt neer te leggen op tafel en kaart na kaart na te spelen. Misschien vaker dan 1x.

Het gaat je uitspelen verbeteren, denk ik.

Moeilijk blijft het, ook nog na vele jaren nog.

Succes

Veel plezier en dank aan Jan Hut voor het aanleveren van dit spel.

Peter den Hartog