

## Spel van de week - 09 (Uitkomen)

Oost heeft

♠A9763

♥106

♦H42

♣875

Noord dealer niet kwetsbaar. OW kwetsbaar

Noord opent 1♥. U past natuurlijk (volgen belooft speelslagen, zoals U weet) en dat zijn er hier misschien maar 2 (schoppens). Veel te weinig dus.

Zuid biedt direct 4♥.

Partner West past en daar blijft het bij.

U moet uit.

U weet het inmiddels: gebruik de info die er is, terwijl U op de handen zit. Vooral de uitkomst vereist vaak veel aandacht.

Je hebt 7 punten, de opponenten zeker 25 gezien de bieding, hoewel troefcontracten eerder op verdelingen met herwaardering worden geboden dan 3SA.

Maar U moet ergens van uitgaan, dus speel partner op max. 8 punten.

Wat zijn overwegingen die U kunt maken en wat zegt de theorie over starten?

In het algemeen heeft U geleerd 'kleintje belooft plaatje' en 'hoogste van een serie'. Aas als je ook de Heer hebt. Sommige ook 'the top of nothing', ofwel de hoogste van niks. Heer eerst en dan Aas als je doubleton aan wilt geven in die kleur. Is informatiever dan Aas eerst en dan Heer.

Standaard afspraken zijn dat.

Wanneer start je kleintje plaatje, wanneer hoogste van een serie? Dat wordt er vaak niet bij gezegd.

Ik ga het uitbreiden voor U, zodat U op elk spel na elke bieding de juiste keus kunt maken.

100% gegarandeerd voor topresultaten? NEE, maar wel goede resultaten in de MEERDERHEID van de spellen.

Uitkomen is OF aanvallend OF verdedigend.

Agressief of passief.

Als partner aanvalt, dan doet U mee. Als partner verdedigend uitkomt, dan blijft U ook verdedigen, tenzij de dummy aangeeft dat je snel je slagen op moet rapen. Bijv.: er ligt AHVxxx van een kleur. Ga je dan van slag, dan gaan in een troefcontract misschien alle verliezende slagen weg op die kleur.

Dat is dan de enige keer dat als partner verdedigend start jij toch switcht naar de aanval.

Wat bepaalt nu of je AANVALLEND start of VERDEDIGEND en welke keus de uitkomst daarin maakt?

De bieding bepaalt dat.

Uitkomen wordt ook wel genoemd: **'goed naar de bieding luisteren'**.

Zit de tegenpartij in een deelscore, bijv., 3♣ of 2♠, dan start je verdedigend (niks weggevend, de leider gaat zelf maar op zoek naar slagen) en verdedigend, dat is dan de hoogste van een serie of een troefstart.

Je komt in die deelscore nog vaak genoeg aan slag en dan is inmiddels ook de dummy open voor meer informatie.

Geen reden dus om met risico te starten.

Ook de biedserie 1♥ - 2♥ - 3♥ .....aarzel, aarzel - 4♥ geeft OVERDUIDELIJK een verdedigende start aan. Sterker nog een AANVALLENDE start zou zo maar eens de leider het contract kunnen laten maken. Aanvallende starten hebben nl. meer risico in zich.

Op een rijtje.

1. Kleintje plaatje is een AGRESSIEVE start om zo snel mogelijk een slag te ontwikkelen. Je probeert initiatief te nemen.
2. Hoogste van een serie is een PASSIEVE start die gericht is om niets weg te geven en langzamer leidt tot 1 extra slag. VB10 bijv., of B109x. Ben je in het gelukkige bezit van HVBx, dan leidt dat uiteraard wat sneller tot een slag.

De bieding hier in dit spel brult, schreeuwt of roept om een AGRESSIEVE start, vanwege de manche die er ligt en vol vertrouwen is geboden.

Tegen slem is een passieve start ook je alvast overleveren aan een slechte score.

Ook agressief starten dus.

Is er nog een bieding die roept om agressie? Ja de preëmpt. 3♦ opening bijvoorbeeld.

Overigens is dat de enige bieding waarbij je met een Aas mag (moet) beginnen zonder de H te hebben, omdat je niks weet en aan slag wil blijven om de dummy te zien ('kijkaas') om te weten hoe je die preëmpt zo snel mogelijk down speelt.

We gaan onze hand langs om te zien wat we gaan starten.

♠ valt af, omdat de Aas neerleggen ZONDER de heer echt slecht tegenspel is (in het algemeen in de overgrote meerderheid der spellen) en de tegenpartij vaak helpt om zijn contract te maken, al dan niet met overslagen.

In dit spel heeft Noord de ♠HVxx en dus nu 2 vrije ♠ om losers op kwijt te raken als hij aan slag is.

De Aas vangt 'lucht' zeggen we, nl. een kleine ♠. Je wilt met een Aas verdedigen om er een H of V mee te vangen en nu val je er mee aan. Het enige voordeel is, je blijft aan slag, maar dan??? Je wilt de dummy zien om te weten wat je verder moet doen? Daar wordt je in dit spel zeker niet wijzer van en een goed vervolg is een kwestie van casinospel. Of je hebt heel veel geluk of een slechte score.

Bridge is geen gokspel, dus geen ♠Aas uit. Je bent de controle in die kleur kwijt.

Switch je nu per ongeluk goed, dan kom je er in dit spel wat gelukkig mee weg, maar het is geen goede start - zelfs al zou die goed uitpakken - .

Onder een Aas uit in een troefcontract zou kunnen betekenen dat NZ misschien hun singleton ♠H zouden kunnen maken. Zeker ook zwaar af te raden, dus geen ♠ start.

Troef is een verdedigende start en dus minder aan te raden. Maar als je het na veel overweging echt niet weet, dan maar troef. Het minst schadelijk dan.

♦2 is kleintje belooft plaatje en in dit spel de meest aanvallende start. Die loont meteen, want het contract van NZ is meteen in zwaar weer.

De start is goed als partner Aas heeft of Vrouw van ♦. Heeft partner ♦V dan is na de Aas bij NZ de ♦H de hoogste kaart, ♠Aas Uw entree om hem te maken. Als die ♠Aas inmiddels al niet weg is door de start. Nog een reden om even zuinig op dat ♠Aas te zijn.

Kijken we nog even naar de start van ♣8. Top van niks is ook de start van niks, want hij ontwikkelt geen slag, heeft het risico dat een honneur van partner exposed wordt en als partner de ♣Aas heeft, vangt die weer lucht. ♣8 ok tegen deelscores, maar inferieur aan hoogste van een serie of troefstart.

Kortom, maar 1 start komt in aanmerking: de ♦2.

Wat is er gestart en met welk resultaat?

De A lijn

- 1x slechts ♦2, maar .... tegen een DEELSCORE NB van 2♥. NZ kwamen niet verder dan 9 slagen!!! De beste start dus, maar tegen een deelscore juist NIET nodig. Het scoort nu omdat NZ in een manche hoorden te zitten en verkeerd boden.
- 2x de ♣8. 4♥ +2 voor een 0 voor OW en 1x contract, omdat NZ niet optimaal van dit cadeautje profiteerden helaas. In uitspelen van dit spel kom ik er op terug.
- 2X de troefstart van ♥10. +1 is dan een normaal einde voor 75% NZ. Helaas ook 1 paar dat ook niet optimaal profiteerde en C maakte voor 41%.
- En tenslotte 1x ♠Aas, waarbij ik natuurlijk niet kan zien wat er daarna gebeurde, maar dat er geen +1 kwam was, omdat OF er een casino/fortuinlijke switch kwam in ♦ of door ook niet te profiteren van dit cadeautje in de vorm van minder goed uitspel.

De B lijn

- 2x de ♦2 voor 4♥ -1
- 3x ♠A helaas niet geprofitteerd.
- 1x ♣8, helaas ook niet geprofitteerd, maar uitspelen is voor B doorgaans lastiger dan voor A.

Samenvattend:

- Bekijk voordat U start of er een agressieve aanvallende start nodig is (kleintje plaatje, singleton voor introever of nog risicovoller de doubleton, de agressiefste starts van allen zeker als p die kleur NIET heeft geboden,) of een rustigere passieve verdedigende start, zoals hoogste van een serie of troef.
- Maak als leider na de start een PLAN. Gezien de daadwerkelijke uitkomsten die er waren en de uitspeelresultaten na die zwakke starts is dat ZEKER niet (altijd) gebeurd.

We zullen ernaar gaan kijken. Vandaar nog even niet de volledige handen.

Ik ga het spel zo dadelijk bekijken vanuit Zuid als bijbieder en daarna vanuit Noord, ZONDER die ruitenstart, om de +1 te laten zien voor 75%. En de +2 na de ♣8 start.

Ruiten Aas zat bij West, dus NZ waren al snel de eerste 3 slagen kwijt bij die ruitenstart, zonder nog aan slag geweest te zijn.

De kracht van de door de bieding aangewezen agressieve start.

PLEZIER

Peter